

# Innovative Programm-Entwickler

**Kategorie: Standardsoftware und Cloud Services.** Smarte Lösungen für verschiedene Branchen und Inhalte



Birgit Kuras, Martin Klässner und Alexander Kirchgasser (K&K Medienreich), Alfred Harl, Gerhard Zeiner (SAP), Peter Resetarits (v.l.n.r.)

## Platz 2: eHealth & Tele-Medizin für ländliche Gebiete

Ausgangspunkt fürs Projekt MedCase eHealth und Tele-Assessment von MedCubes (Kärnten) war die Versorgung ländlicher Regionen vor allem in Asien, wo die Ärzte in die Städte abgewandert waren und Ambulatorien von Schwestern geführt werden. Mithilfe der entwickelten App für „KPJ Healthcare Malaysia“ werden durch Anbindung an medizinische Geräte Untersuchungen durchgeführt, wobei mit einem Triage-System durch die Eingabe von Symptomen die Dringlichkeit einer Behandlung abgeschätzt wird. Per



Medizinischer Berater C. Skrabal von MedCubes mit MedCase

Videanruf mit Krankenschwester und Patient kann der Arzt auch in entlegenen Gebieten die Versorgung garantieren. Das Projekt gewann auch den Sonderpreis Internationale Projekte und war für den Sonderpreis Native Mobile Apps nominiert.

## Platz 3: Mobiles, komfortables Lesen und Bearbeiten von pdf

PSPDFKit ist ein Projekt, das 2011 im Studentenheimplatz begonnen hatte und zum weltweiten Marktführer herangewachsen ist – mit sechs Mitarbeitern und über 1000 internationalen Kunden. Die ausgezeichnete Nutzer-Akzeptanz hat nicht nur die Jury überzeugt, sondern auch die Erwartungen der PSPDFKit GmbH übertroffen.



PSPDFKit macht den Umgang mit pdf-Dokumenten extra leicht

„PSPDFKit v1-v3“ ist eine Software-Lösung, die das komfortable Lesen und Bearbeiten von PDF-Dokumenten auf mobilen Apple-Geräten ermöglicht. Dabei wurden die essenziellsten Tools und

Features fürs umfassende PDF-Handling (Textbearbeitung, Seitenvorschau, Detail-Zoom, u. v. m.) in ein Produkt zusammengeführt und zu einer noch nie dagewesenen Performance und technischen Stabilität entwickelt.

„Der Constantinus ist für uns ein wertvolles Markensymbol, das uns als noch junges Unternehmen für eine gute und qualitativ hochwertige Arbeit auszeichnet“, freut sich Martin Klässner, Geschäftsführer und Eigentümer von K&K MEDIENREICH über den ersten Platz in der Kategorie „Standardsoftware und Cloud Services“. Das 2014 ausgezeichnete Projekt des Unternehmens, die Management- und Abrechnungsplattform für Ladestationen ENGINEER, ist eine moderne Software-as-a-Service-Lösung für alle

notwendigen Prozesse, die im Zusammenhang mit dem Betrieb von vernetzten Ladestationen stehen.

### Ladestationen-System

Das System unterstützt neben der Überwachung auf Funktionssicherheit auch die Abrechnung von Ladevorgängen nach Zeit und Kilowattstunden sowie die direkte Einbindung von Servicetechnikern und Wartungspersonal. Interaktive Touch- und mobile Anwendungen runden das System ab. Die Anbindung an Roaming-Netze und Systempartner er-

möglicht eine interoperable Nutzung von Ladeinfrastrukturen und stellt die Grundlage für eine langfristig sinnvolle Nutzung von elektrischen Fahrzeugen als alternatives Fortbewegungsmittel dar. ENGINEER unterstützt dabei ebenfalls den Export von Verfügbarkeitsinformationen an Navigationssysteme und bietet so Benutzern bereits bei der Anfahrt eine Verfügbarkeitsgarantie und Reservierungsfunktion.

### Weltweite Netze

Durch die Einbindungsmöglichkeit von Fotovoltaik-An-

lagen kann für Installationen eine Eigenverbrauchs-Optimierung erreicht werden, die eine effiziente Nutzung des zur Verfügung stehenden Solarstroms ermöglicht. Dadurch werden Installationen wirtschaftlicher und umweltfreundlicher.

Bereits heute verwenden zwei der fünf wichtigsten Fahrzeughersteller die hier eingereichte Anwendung für die Verwaltung und Steuerung der weltweiten Händlernetze. Insgesamt werden über das System rund 800 Kundendaten und 400 Ladestationen verwaltet.



Ladestationen werden mit ENGINEER administriert und überwacht

## Kurzprofil des Siegers

### K&K MEDIENREICH GmbH, Sbg. Kategorie

Standardsoftware & Cloud Services Projekt

ENGINEER – Verwaltungssystem für moderne Ladestationen

Das Unternehmen K&K MEDIENREICH entwickelt Software für die Bereiche Elektromobilität, eCommerce und Smart

Grids. Neben klassischen eCommerce-Anwendungen zur Optimierung und Automatisierung von Bestellprozessen betreibt die Firma mit „Engineer“ einen Abrechnungsdienst für Ladevorgänge bei Elektrofahrzeugen mit integrierter Anbindung an Smart-Grids-Steuerungssysteme. [www.kk-medienreich.at](http://www.kk-medienreich.at)

## Weitere Nominierungen

### Kategorie: Standardsoftware und Cloud Services

- ANEXIA-WWC kann für Unternehmen in aller Welt binnen kürzester Zeit Serverkapazitäten bereitstellen, eingereicht von ANEXIA Internetdienstleistungs GmbH (Kärnten)
- hotelkit App, eine webbasierte soziale Intranet-Plattform, die

Einzelhotels und Hotelketten hilft, die interne Kommunikation zu verbessern, eingereicht von hotelkit GmbH (Salzburg)

- toolbox – Ihr digitaler Feedbackkasten ist ein einfaches, schnelles und unkompliziertes Feedback via Smartphone oder Tablet. Eingereicht von creativo (Steiermark)

## APP-ENTWICKLUNG

# Innovativer Weg zur Finanzkompetenz

**Sonderpreis: Native Mobile Apps.** „CURE Runners“ – das Game, das den Umgang mit Geld lehrt

CURE Runners heißt das Game, das Österreich aus den Schulden holen soll. „Der Umgang mit Geld ist heute so wichtig wie Lesen und Schreiben: für ein Leben in Freiheit und Selbstbestimmung, für sinkende Armutsgefährdung und ein gesundes Wirtschaftssystem“, sagt Katharina Norden, die als Jungunternehmerin und Gründerin von Three Coins für das nun mit dem Constantinus Award ausgezeichnete Projekt verantwortlich ist.

### Spiel um Ressourcen

CURE Runners („Cure“ bedeutet auf Deutsch Heilmittel, „Runners“ ist eine Anspielung auf ein beliebtes Spiel-

genre im Bereich des Jump 'n' Run) erzählt die spannende Geschichte um die Ressource CURE, die auf der Insel „Raynebow Island“ abgebaut wird. Die Insel wird von gefährlichen Pollenstürmen heimgesucht und CURE ist in dieser Endzeitwelt gleichzeitig Überlebenselixir und Währung. Als Protagonistin Alice Stance müssen die Spie-

**„Der Umgang mit Geld ist heute so wichtig wie Lesen und Schreiben – für ein Leben in Freiheit.“**

Katharina Norden  
Gründerin von Three Coins

lerinnen und Spieler Missionen erledigen, Geheimnisse aufdecken und darauf achten, dass niemals zu wenig CURE am Konto ist.

### Sinnvoller Lehrausgang

„Der Umgang mit Geld wird in Österreich nicht systematisch gelehrt. Es braucht neue, innovative Lösungsansätze, um diese Kompetenz zu schulen“, so Norden. An der Entwicklung des Spiels arbeitet Three Coins mit Top-Game-Entwicklern „ovos“, Schuldenberatungen, Universitäten, sowie Pädagogen und Jugendlichen. Die Lerninhalte wurden an internationalen Best Practices angelehnt und durch Erfahrungen österrei-

chischer Schuldenberatungen bereichert. Das Spiel ist der Anfang eines größeren Finanzbildungs-Projekts, mit dem Three Coins Jugendliche erreichen will.

Three Coins GmbH fokussiert sich auf die Entwicklung, Abwicklung und Beratung von Projekten im Bereich Finanzkompetenz/Financial Education. Norden: „Unser stark IT-orientiertes Lernmodell umfasst Apps, Games und Workshops, die junge Menschen unter Anwendung von Gamification, Social Marketing und Storytelling im Umgang mit Geld trainieren sollen“. Die App CURE Runners ist in Österreich derzeit kostenfrei.



„CURE Runners“: Three Coins & Kernteam des Game-Studios „ovos“

## Weitere Nominierungen

- iBurg.at, eingereicht von RegioMind (NÖ), Kunde: Stadtgemeinde Klosterneuburg
- MedCase eHealth und Tele-Assessment, eingereicht von MedCubes (Ktn.), Kunde: KPJ Healthcare Malaysia
- DAVdroid, Open-Source-CalDAV/CardDAV-Synchronisations-App für Android 4+,

eingereicht von bitfire web engineering (NÖ)

- BonAPPetit for chefs, eingereicht von SFC Solutions for Chefs GmbH (W), Kunde: McCain foods GmbH, Österreich
- Lawine Tirol App, eingereicht von M-Pulso (Tirol), Kunde: Tiroler Tageszeitung und Lawinenwarndienst Tirol